

O JEITO MAIS SIMPLES DE FAZER PROJEÇÕES ORTOGOMAIS (NA NOSSA OPINIAO)

Calma, isso não é um monstro de 3 cabeças, talvez uma, mas nenhuma dificuldade que você possa eliminar com alguns exercícios, e principalmente usando no método. Vale lembrar que o que falamos não é regra, você pode achar fácil tanto quanto pode preferir realizar do seu jeito.

Antes de tudo, é importante entender o que são projeções, ou pelo menos o que realmente é necessário que você entenda: trata-se apenas de uma maneira diferente de representar um objeto. Sabendo vamos prosseguir.

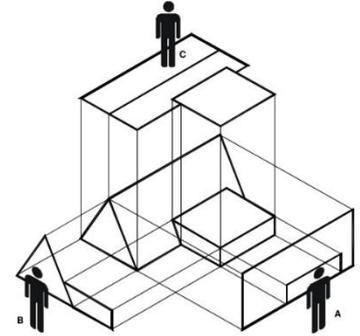
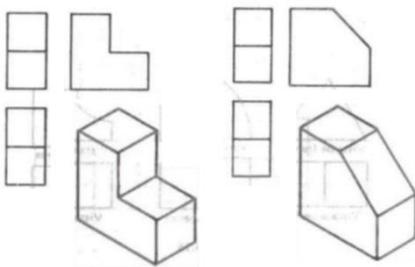


Fig.1.1, imagens que ilustra as vistas das projeções (<https://rodriguesdorea.wordpress.com/>)

Existe Apenas Uma Resposta?



Caso você só tenha duas projeções e tenha que representar a terceira uma das coisas que você precisa ter em mente é que vão ter mais de uma maneira de representar, como pode ser visto na fig.1.2 o degrau assim como uma rampa possuem as mesmas representações, exceto por uma das projeções, caso o exercício não a de, não á como saber o certo, por isso ambos são aceitos.

Fig.1.2, imagens que ilustra como diferentes objetos podem sem iguais de pendendo do ângulo que o observador esta (<https://slideplayer.com.br/slide/332794/>)

Regra das Retal e Planos

Agora que você já sabe o que são as projeções e algumas das suas características é hora de saber como fazer. Com o intuito de simplificar o máximo possível criamos algumas regras que seguidas possam facilitar seus desenhos.

O primeiro passo é saber como planos e retal são representados:

Imagine uma folha de papel, geralmente vemos ela de cima, ou seja, apenas um retângulo:



Agora veja essa mesma folha pela lateral, o que você verá será apenas uma linha:



Por ultimo veja a outra lateral:



Cronograma a ser seguido

Vamos usar essa mesma ideia para fazer objetos mais complexos:

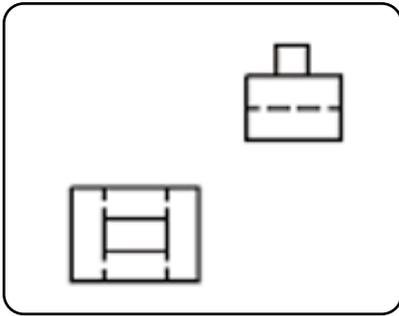
Identificar um plano na visão C (fig.1.1).

Identificar onde ele está na visão A (fig.1.1).

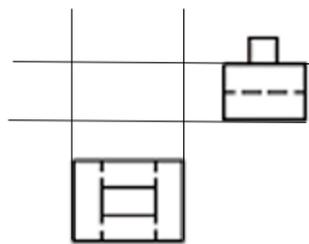
E desenhar esse plano na visão B (fig.1.1).

Exemplo

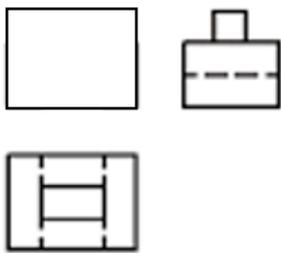
Vamos supor que o exercício apresente a seguinte imagem:



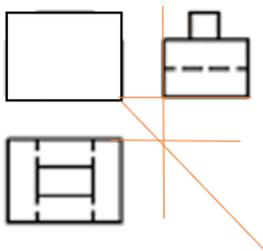
Agora basta seguir os passos:



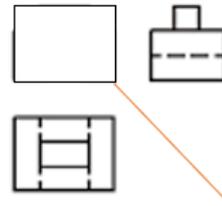
Passo 1



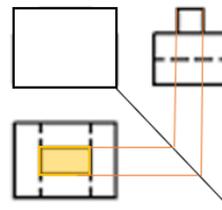
Passo 2



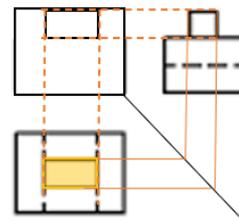
Passo 3



Passo 4



Passo 5



Passo 6

Resposta:

